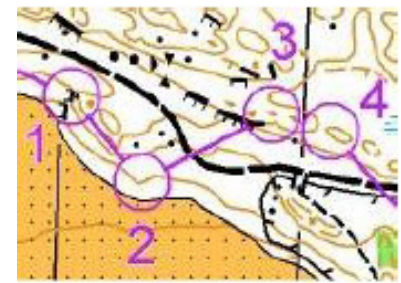
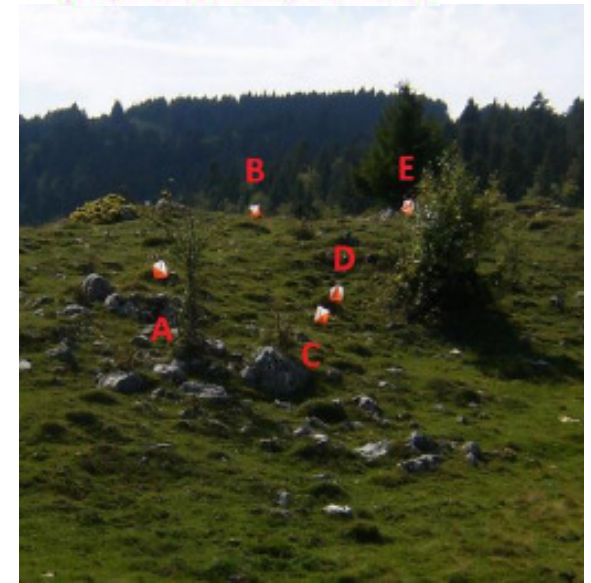


PreO, hur går det till?

- Man följer en stig eller väg. Man får inte lämna vägen under tävlingen.
- Kontrollerna sitter i terrängen intill vägen.
- Med hjälp av informationen på kartan ska man kunna förstå vilken skärm som är rätt.
- Vid varje kontroll finns flera orienteringsskärmar, en av dem är rätt.
- För att hålla isär skärmarna vid kontrollerna kallar man dem A – B – C - osv. Skärmen längst till vänster heter A, näst längst till vänster B osv
- För att kunna avgöra vilken skärm som är rätt kan man behöva titta på skärmarna från olika vinklar och gå fram och tillbaks på stigen eller vägen.
- När man bestämmer sig står man vid "kontrollskylten" och väljer bokstav på rätt skärm.



1	A-C	↑	mm		
2	A-D	↓	⊂		⊙
3	A-C		•		↖
4	A-D	○			⊙



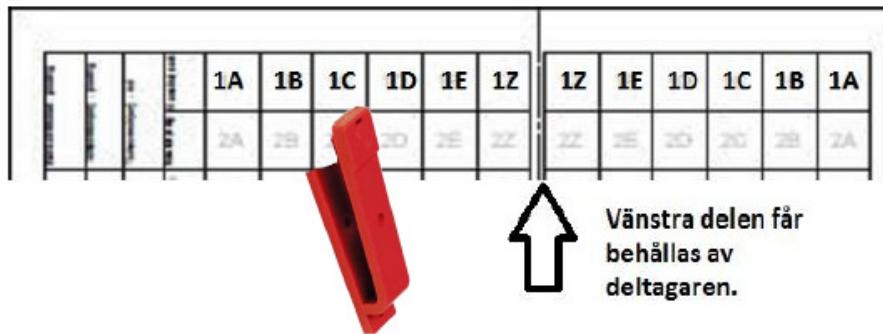
Kontrollskylt,

A-bana orange, B-bana gul



-När man bestämt sig för rätt skärm svarar man på ett startkort med hjälp av en stiftklämma.

Bokstaven trycks in på startkortet vid rätt kontrollnr. Man får fel på kontrollen om man ändrar sig och trycker in ytterligare en bokstav för samma kontroll på startkortet.



- På A-banan kan det visa sig att ingen skärm sitter rätt och att kontrollen är "falsk". Deltagaren skall då svara i Z-kolumnen på startkortet.

- Man får ett poäng för varje rätt svar och den som fått flest poäng vinner.

Kontrollnr	Svar	1A	1B	1C	1D	1E	1Z	1Z	1E	1D	1C	1B	1A	Poäng
Kontrollnr	Svar	3A	3B	3C	3D	3E	3Z	3Z	3E	3D	3C	3B	3A	Poäng
Kontrollnr	Svar	5A	5B	5C	5D	5E	5Z	5Z	5E	5D	5C	5B	5A	Poäng
Kontrollnr	Svar	7A	7B	7C	7D	7E	7Z	7Z	7E	7D	7C	7B	7A	Poäng
Kontrollnr	Svar	9A	9B	9C	9D	9E	9Z	9Z	9E	9D	9C	9B	9A	Poäng
Kontrollnr	Svar	11A	11B	11C	11D	11E	11Z	11Z	11E	11D	11C	11B	11A	Poäng
Kontrollnr	Svar	13A	13B	13C	13D	13E	13Z	13Z	13E	13D	13C	13B	13A	Poäng
Kontrollnr	Svar	15A	15B	15C	15D	15E	15Z	15Z	15E	15D	15C	15B	15A	Poäng
Kontrollnr	Svar	17A	17B	17C	17D	17E	17Z	17Z	17E	17D	17C	17B	17A	Poäng
Kontrollnr	Svar	19A	19B	19C	19D	19E	19Z	19Z	19E	19D	19C	19B	19A	Poäng